**Plano de Projeto**

**Projeto Oficina do Movimento**

**Disciplina de Engenharia de Software**

**Departamento de Ciência da Computação**

**Universidade Federal da Bahia**

**20 de Maio de 2014**

**SALVADOR, 20 DE maio de 201**

**CLIENTE**

Oficina do Movimento

**GERENTE DO PROJETO**

WEYDSON MACEDO

**GERENTE DE CONFIGURAÇÃO**

Clécio Cardoso Santos

**ENGENHEIRO DE REQUISITOS / ANALISTA DE PROJETO**

Erica do Couto Martins

Raphael xxxx

**INDICE**

1. **RESUMO DO PROJETO--------------------------------------------------**
2. **CONTEXTO DO PROJETO----------------------------------------------**
   1. **EMPRESA --------------------------------------------**
   2. **APRESENTAÇÃO DO PROEJTO---------------------------------**
   3. **OBJETIVO DO PROJETO-------------------------------------------**

**3. RESTRIÇÕES DO PROJETO--------------------------------------------**

**3.1 TAREFAS E PRAZOS-------------------------------------------------**

**3.2 RECURSOS FINANCEIROS----------------------------------------**

**4. DATAS PREVISTAS PARA ENTREGA-------------------------------**

1. **RESUMO DO PROJETO**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nome do Projeto |  | |
| Gerente do Projeto | Weydson Macedo | |
| Equipe de Planejamento | Clécio Cardoso  Raphael xxxxxxxxxxxxx  Erica Martins | |
| Principal Objetivo | Criação de um software na linguagem JAVA para cadastro, manutenção e controle dos clientes de uma academia de pilates. | |
| Benefícios Esperados | * Automatizar o cadastro dos clientes * Controlar os pagamentos * Facilitar a análise das necessidades de cada cliente * Controlar a disponibilidade de horários na academia | |
| Início e Termino Previstos | 13/05/2014 | Xx/07/xxxx |

**2. CONTEXTO DO PROJETO**

**2.1 EMPRESA**

**Oficina do Movimento**

**2.2** **APRESENTAÇÃO DO PROJETO**

O Projeto consiste na criação de um software na linguagem JAVA para cadastro, manutenção e controle dos clientes de uma academia de pilates. Como base para elaboração da aplicação temos algumas tabelas de cadastro e controle que são utilizadas atualmente pelo próprio cliente.

**2.3 OBJETIVOS DO PROJETO**

Automatização de cadastros:

O cliente (usuário) utiliza tabelas para realizar todo e qualquer cadastro de seus clientes na academia. O software deve cadastrar todos os dados de cada um de seus clientes e armazena-los.

Controlar pagamentos:

O software deve controlar e identificar quem já realizou os pagamentos e quem ainda está em débito. Além de informar o montante arrecadado no mês.

Facilitar ao cliente (usuário) analisar as necessidades dos seus clientes.

O software deve facilitar ao cliente (usuário) analisar cada necessidade dos seus clientes, sejam elas físicas ou de prioridade. Informando também o valor do pagamento, quantidade de dias de academia etc.

Controlar a disponibilidade de horários da academia.

O cliente (usuário) tem dificuldades para saber e distribuir exatamente seus clientes nos dias e horários da academia. O software deve tratar deste problema.

1. **RESTRIÇÕES DO PROJETO**
   1. **TAREFAS E PRAZOS**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datas** | **Tarefas** | **Iteração (IT)** |
| **13/05/2014** | 1º contato com o cliente | **IT0** |
| **14/05/2014** | Entender a necessidade do Cliente | **IT1** |
| **14/05/2014** | Obter modelo atualmente usado pelo cliente | **IT2** |
| **17/05/2014** | Criar requisitos básicos para a aplicação | **IT3** |
| **19/05/2014** | Criar modelo UML da aplicação | **IT4** |
| **24/05/2014** | Criar modelo do Banco de Dados | **IT5** |
| **26/05/2014** | Criar Tabelas no Banco de Dados | **IT6** |
| **28/05/2014** | Criar Ambiente de configuração | **IT7** |